

LICENCJA NA KORZYSTANIE Z GRAFIK CYFROWYCH

Obowiązuje od dnia zakupu produktu cyfrowego w sklepie Sublimuje.pl

§1. Postanowienia ogólne

Niniejsza licencja określa zasady korzystania z grafik cyfrowych zakupionych w sklepie **Sublimuje.pl**, prowadzonym przez:

Reklamada Adam Pannek

ul. Gliniki 24D

44-340 Godów

e-mail: sklep@sublimuje.pl

Zakup produktu oznacza akceptację warunków niniejszej licencji.

§2. Zakres licencji

Kupujący otrzymuje **bezterminową, niewyłączną licencję** na korzystanie z zakupionych grafik.

Licencja uprawnia do:

- wykorzystywania grafik do celów prywatnych i komercyjnych,
- wykonywania dowolnej liczby wydruków,
- sprzedaży produktów fizycznych z wykorzystaniem grafik (np. kubków, koszulek, poduszek, plakatów, puzzli, breloków, magnesów i innych produktów),
- wykorzystywania grafik w prowadzonej działalności gospodarczej,
- korzystania z grafik przez wszystkich pracowników firmy posiadającej zakupioną licencję,
- dowolnej modyfikacji grafik, w tym:
 - zmiany kolorów,
 - dodawania napisów,
 - usuwania elementów,
 - łączenia z innymi grafikami,
 - kadrowania,
 - skalowania,
 - tworzenia własnych projektów na ich podstawie.

Nie obowiązuje limit liczby wykonanych produktów.

§3. Zasady zakazu

Zakupione grafiki stanowią własność intelektualną Sprzedawcy.

Kupujący nie ma prawa:

- odsprzedawać plików cyfrowych w całości ani w części,
 - przekazywać, udostępniać lub rozpowszechniać plików osobom trzecim,
 - udostępniać plików w Internecie, mediach społecznościowych, dyskach internetowych lub grupach,
 - dodawać grafik do banków grafik, marketplace'ów lub serwisów oferujących zasoby cyfrowe,
 - sprzedawać grafik jako clipartów, szablonów, elementów projektowych lub produktów cyfrowych,
 - udzielać dalszych licencji innym osobom lub firmom,
 - wykorzystywać grafik do trenowania modeli sztucznej inteligencji (AI),
 - wykorzystywać grafik w projektach NFT,
 - rejestrować grafik ani ich elementów jako znaków towarowych,
 - wykorzystywać grafik w materiałach niezgodnych z prawem, nawołujących do nienawiści, przemocy, dyskryminacji lub naruszających dobra osobiste innych osób.
-

§4. Prawa autorskie

Autorskie prawa majątkowe do wszystkich grafik pozostają własnością Sprzedawcy.

Zakup produktu oznacza wyłącznie nabycie prawa do korzystania z grafik zgodnie z niniejszą licencją.

Kupujący nie nabywa praw autorskich do zakupionych projektów.

§5. Gwarancja zadowolenia

Na wszystkie produkty cyfrowe zakupione w sklepie **Sublimuje.pl** obowiązuje **30-dniowa Gwarancja Zadowolenia**.

Jeżeli produkt nie spełni oczekiwań Kupującego, może on w terminie **30 dni od daty zakupu** zgłosić chęć zwrotu.

Po pozytywnym rozpatrzeniu zgłoszenia Sprzedawca zwróci pełną kwotę zakupu.

§6. Odpowiedzialność

Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności za:

- sposób wykorzystania grafik przez Kupującego,
- naruszenie niniejszej licencji przez Kupującego,
- szkody wynikające z nieprawidłowego wykorzystania zakupionych materiałów.

Kupujący ponosi pełną odpowiedzialność za zgodność wykonywanych produktów z obowiązującymi przepisami prawa.

§7. Postanowienia końcowe

Licencja obowiązuje bezterminowo.

W sprawach nieuregulowanych niniejszą licencją zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz Kodeksu cywilnego.